



ZAŁĄCZNIK 4

Karty postaci dla Mohammeda

Karta 1

Jesteś pracodawcą/-czynią Mohammeda

Mohammed jest imigrantem z Egiptu, który pracuje u Ciebie, pomimo braku wszystkich dokumentów legalizujących jego pobyt. Jego sytuacja jest korzystna dla Ciebie, ponieważ możesz mu płacić niższe wynagrodzenie i jednocześnie wymagać, żeby pracował więcej. Wiesz przecież, że chce zarobić więcej.

Wiesz, że jest osobą kompetentną i ciężko pracującą i zależy mu na umowie o pracę. Chcesz mu pomóc, ale tylko pod warunkiem, że będzie wykonywał Twoje polecenia.

Po otrzymaniu znaku od prowadzącego/-ej zacznij zachowywać się jak Twoja postać.

Twoim celem jest zachęcanie Mohammeda do pracy dla Ciebie w zamian za gwarancję ochrony. Zaproponuj pomoc w legalizacji pobytu i otrzymaniu potrzebnych dokumentów oraz utrzymanie pracy. W zamian poproś o oddanie dwóch pudełek zapalek - koniecznie z ułożonej już wieży. W przeciwnym razie zacznij dawać błędne instrukcje, uniemożliwiające budowę wieży.

Możesz z nim rozmawiać, ale nie wolno Ci go dotknąć.



ITE

INTEGRATION THROUGH EDUCATION

Karta 2

Jesteś żoną Mohammeda

Twój mąż wyjechał do obcego państwa w poszukiwaniu lepszych warunków życia. Ty musiałaś zostać w Egipcie z dwójką dzieci.

Wiesz, że Twój mąż jest oddaną osobą, ciężko pracującą i zrobi wszystko dla Ciebie i Twojej rodziny. Trzymasz kciuki za jego powodzenie, ponieważ od tego zależy los wasz wszystkich.

Ale potrzebujesz pieniędzy, aby zapłacić za czynsz, za szkołę dla dzieci, a także na lekarstwa i zabiegi dla najmłodszego dziecka, które jest przewlekle chore.

Musisz zadzwonić do męża, aby wspierać go w jego pracy, ale także, aby poprosić go o przesłanie pieniędzy (przynajmniej 2 pudełka zapalek).

Wiesz, że będzie to dla niego bardzo trudne, ale musi to zrobić ... Twoja córka potrzebuje pilnie leków, od których zależy jej zdrowie. Musisz być przekonujący/-a.

Po otrzymaniu znaku od prowadzącego/-ej zacznij zachowywać się jak Twoja postać.

Twoim zadaniem jest zatelefonowanie do męża i zachęcanie go do budowy wysokiej wieży z pudełek zapalek, ale musisz go prosić o oddanie dwóch pudełek. Bądź przekonujący/-a!

Możesz z nim rozmawiać, ale nie wolno Ci go dotknąć.



ITE

INTEGRATION THROUGH EDUCATION

Karta 3

Jesteś przyjacielem/przyjaciółką Mohammeda

Twój przyjaciel zaczyna nowe życie, w nowym państwie.

Wierzysz w jego sukces, ponieważ jest fantastyczną osobą, ciężko pracującą, dobrym mężem i ojcem. Wiesz, że potrzebuje Twojego wsparcia, ponieważ jego rodzina została w Egipcie, a on jest tu sam.

Ty również jesteś imigrantem/-ką i doświadczyłeś/-aś podobnej sytuacji, więc wiesz jak poradzić sobie z przeciwnościami. Możesz udzielić mu dobrych rad i ofiarować pomoc. Możesz również motywować go do działania, poprzez przypominanie, że wierzysz w jego sukces i przypominając o rodzinie, która liczy na niego.

Po otrzymaniu znaku od prowadzącego/-ej zacznij zachowywać się jak Twoja postać.

Twoim celem jest pomóc Mohammedowi w budowie jak najwyższej wieży z pudełek poprzez udzielanie podpowiedzi i słowa zachęty.

Możesz z nim rozmawiać, ale nie wolno Ci go dotknąć.