



ITE

INTEGRATION THROUGH EDUCATION

ZAŁĄCZNIK 2

Karty postaci dla Ilyny

Karta 1

Jesteś pracownikiem/-czką Ośrodka zdrowia

Przychodzi do Ciebie cudzoziemka, która nie mówi dobrze po polsku. Jej syn musi dostać szczepionkę.

Niestety kobieta nie ma dokumentów rejestracyjnych, więc nie możesz zaszczepić jej syna. Wiesz, że jest to ważne dla jego zdrowia, żeby dostać szczepienie, ale niestety jego mama nie ma zalegalizowanego pobytu w Polsce, więc odmawiasz.

Starasz się ją przekonać, aby odeszła i wróciła dopiero po uregulowaniu swojej sytuacji prawnej. Nie wierzysz, że uda jej się zalegalizować pobyt, więc nie masz motywacji, aby jej pomóc.

Po otrzymaniu znaku od prowadzącego/-ej zacznij zachowywać się jak Twoja postać.

Twoim celem jest utrudnienie jej wykonania zadania, czyli budowy wieży z pudełek zapalek. Możesz dawać jej błędne instrukcje, zniechęcać do budowy. Wykorzystaj do tego przekonujące argumenty.

Możesz z nią rozmawiać, ale nie wolno Ci jej dotknąć.



Karta 2

Jesteś właścicielem/-ką mieszkania, które chce wynająć Ilyna

Ilyna, imigrantka z Rumunii chce wynająć mieszkanie dla siebie i swojego ośmioletniego syna.

Chcesz jak najszybciej wynająć to mieszkanie, bo potrzebujesz dodatkowego dochodu, ale niechętnie wynajmujesz je kobiecie z Rumunii. Obawiasz się, że sprowadzi do niego więcej osób - podobna sytuacja przytrafiła się Twojemu przyjacielowi. Jesteś gotowy/-a wynająć jej mieszkanie, pod warunkiem, że zgodzi się płacić więcej. Prosisz ją, żeby oddała Ci dwa pudełka zapalek.

Po otrzymaniu znaku od prowadzącego/-ej zacznij zachowywać się jak Twoja postać.

Twoim celem jest utrudnienie jej wykonania zadania. Poproś o oddanie dwóch pudełek zapalek - koniecznie z ułożonej już wieży. W przeciwnym razie zacznij dawać jej błędne instrukcje, uniemożliwiające budowę wieży.

Możesz z nią rozmawiać, ale nie wolno Ci jej dotknąć.



Karta 3

Jesteś przyjacielem/przyjaciółką Iliny

Ilyna zaczyna nowe życie, w nowym państwie.

Wierzysz w jej sukces, ponieważ jest fantastyczną kobietą, ciężko pracującą, wykwalifikowaną i utalentowaną, a także dobrą matką.

Ty również jesteś imigrantem/-ką i doświadczyłeś/-aś podobnej sytuacji, więc wiesz jak poradzić sobie z przeciwnościami. Możesz udzielić jej dobrych rad i ofiarować pomoc. Możesz również motywować ją do działania, poprzez przypominanie, że wierzysz w jej sukces.

Po otrzymaniu znaku od prowadzącego/-ej zacznij zachowywać się jak Twoja postać.

Twoim celem jest pomóc Ilinie w budowie jak najwyższej wieży z pudełek poprzez udzielanie podpowiedzi i słowa zachęty.

Możesz z nią rozmawiać, ale nie wolno Ci jej dotknąć.